

评委阵容



艾和志

Qualcomm高级产品市场总监



叶金昱 博士

中国电信市场部高级经理



周宏伟

Pico CEO



孙立

影创 董事长



杨栋

Unity大中华区平台部技术总监



孙峰

爱奇艺VR COO



刘卫华

映维网 CEO



孙海

Qualcomm资深市场经理

大赛社区导师

作为“大赛社区导师”，导师将会积极参与到参赛者社区的交流，致力于和大赛各合作伙伴的技术人员通力合作，一起帮助参赛者探讨解决开发技术问题。



在2019届大赛，BeeManStudio凭借优秀作品《乱世》获得游戏组最高奖项白金奖。

在2020届大赛，BeeManStudio CEO 姜南被主办方授予“大赛社区导师”荣誉。



在2019届大赛，Mespper 凭借优秀作品《Mespper》获得应用组最高奖项白金奖。

在2020届大赛，Mespper CEO Messias被主办方授予“大赛社区导师”荣誉。

参赛要求



- 除政府相关组织及关联方，Qualcomm、中国电信、Pico、影创、爱奇艺、Unity及关联方外，来自全球的个人或团队均可申请参与
- 所有未发行/已发行且没有在第一届获奖的作品均可申请参与
- 参赛者允许Qualcomm在其合作伙伴（Pico、影创、爱奇艺VR等）渠道发行参赛作品
- 参赛者在法律上拥有参赛作品所有相关知识产权（含合法授权）
- 参赛者同意大赛主办方及合作伙伴在宣传中使用参赛作品相关素材
- 参加本次比赛即表示每位参赛者声明并保证其符合上述资格要求，并承认不满足资格要求不能参与本次比赛